



Opgericht 5 september 1988 te Nede.

De Achterhoek Cup

Reglement 2022

1. Cupwedstrijd

De Achterhoek Cup wedstrijden worden gespeeld tussen twee teams van 4 personen in twee wedstrijden. Een wedstrijd wordt gespeeld over vier ronden waarbij in elke ronde elke speler één keer schiet (totaal 16 schoten). Het team dat hiermee de grootste afstand aflegt is winnaar. Indien na twee wedstrijden een gelijke stand is bereikt, wordt direct hierop aansluitend “een verlenging/beslissing” gespeeld over drie ronden, met dezelfde personen in dezelfde spelersvolgorde als de laatst gespeelde wedstrijd.

2. Poule-indeling

De teams worden ingedeeld in poules. Een team gooit wedstrijden tegen alle andere teams uit de poule. De poule-indeling wordt door loting bepaald. Bij de wedstrijdindeling krijgt elk team, indien mogelijk, evenveel thuis- als uitwedstrijden.

In de finale spelen de winnaars uit de verschillende poules tegen elkaar of, als er sprake is van één poule, de 2 beste teams uit de poule.

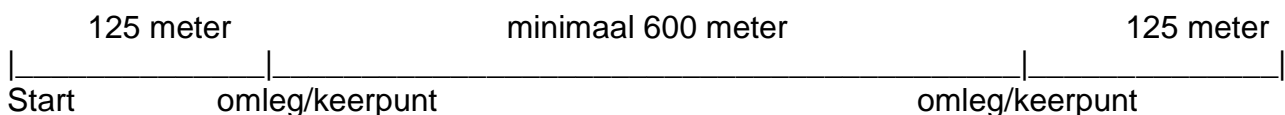
3. Puntentelling

- Bij winst van beide wedstrijden krijgt een team 3 punten.
- Bij winst van 1 wedstrijd en de beslissing krijgt een team 2 punten.
- Bij 1 wedstrijd winst krijgt een team 1 punt.
- Bij 2 wedstrijden verlies krijgt een team 0 punten.

De gewonnen punten van alle wedstrijden worden opgeteld, degene met de meeste punten is poulewinnaar. Bij gelijke stand telt het onderlinge resultaat.

4. Het parcours

Het parcours is een, zoveel als mogelijk, rechte verharde straatweg van minimaal 850 meter lang. De straatbaan dient te gelijken op onderstaande schets.



Op de straatbaan dient aangegeven te zijn:

- a) De startlijn
- b) Twee omlegpunten, op 125 meter van de uiteinden.

5. Omlegpunt

Het team dat voor ligt dient het omlegpunt voorbij te schieten, waarna onvoorwaardelijk het omleggen volgt. Hierbij wordt in tegenovergestelde richting verder geschoten waarbij beide teams hun respectievelijke afzetlijn omwisselen.

6. Deelname

De deelname is vrij voor de AKF, KFIJ en EKFN-verenigingen, alsmede vrije verenigingen zoals buurt-, bedrijfs- en niet bij de Bond aangesloten kluitschietverenigingen.

De teams dienen enige binding te hebben met de Achterhoek.

De teams dienen te bestaan uit vier personen. Dit kunnen zowel heren-, dames- als gemengde teams zijn. De gemengde teams worden bij de heren ingedeeld.

7. Materialen kloten

Alle gangbare materialen voor kloten zijn toegestaan, echter met inachtneming van de geldende regels voor de verschillende materialen. Het gebruik van de z.g. hondenkloot is niet toegestaan.

8. Prijzen

De prijzen bestaan uit een wisselbeker voor het winnende team en persoonlijke prijzen voor de teamleden van zowel de als eerste en tweede geëindigde teams. De wisselbeker kan definitief in bezit komen van een team na het 3x op rij winnen of 5x in totaal.

9. Inleggeld

Het inleggeld bedraagt € 5,- per team.

10. Loting

Het aanwijzen van de tegenstander geschiedt door loting van de poule- en wedstrijdindeling. In gezamenlijk overleg tussen de twee teams wordt de wedstrijddatum vastgesteld.

De thuis spelende ploeg neemt binnen een week na aanvang van de betreffende termijn contact op met de tegenstander.

De wedstrijden worden op één dag, en dan op één baan verschoten. De thuis spelende ploeg (de ploeg die vooraan in het speelschema staat) begint de wedstrijd. Bij een beslissingswedstrijd beslist het lot welke ploeg als eerste de wedstrijd begint.

11. Data/uitslagen

De wedstrijdcommissie stelt de termijnen vast waarbinnen de wedstrijden dienen te worden gespeeld.

De wedstrijdformulieren dienen voor de eerste dag van de volgende termijn bij de wedstrijdcommissie binnen te zijn.

Wedstrijden, welke niet voor de eerste dag van de volgende termijn zijn verschoten, worden als verloren beschouwd voor beide teams.

Uitslagen mogen digitaal doorgegeven worden, d.m.v. een scan of foto van het wedstrijdformulier.

De uitslagen worden bijgehouden op www.akf-klootschieten.nl zodat ieder de stand in de poules kan bekijken.

12. Spelers per ploeg

Alle wedstrijden worden gespeeld in teams met 4 spelers. Per wedstrijd wordt in vaste volgorde gespeeld. Wissels zijn niet toegestaan behalve wanneer er sprake is van een ernstige blessure. Een speler mag in dezelfde speelronde slechts voor één team uitkomen. Daarna mag hij wel in een hoger team deelnemen, maar niet in een lager team.

13. Finale

De finale wordt verschoten over één wedstrijd van 28 schoten. Een NKB-scheidsrechter leidt de finalewedstrijd.

De finale wordt gespeeld op een door de wedstrijdleiding geselecteerde wedstrijd baan.

14. Wedstrijdleiding

Bij omstandigheden waarin het reglement niet voorziet, beslist de wedstrijdleiding.